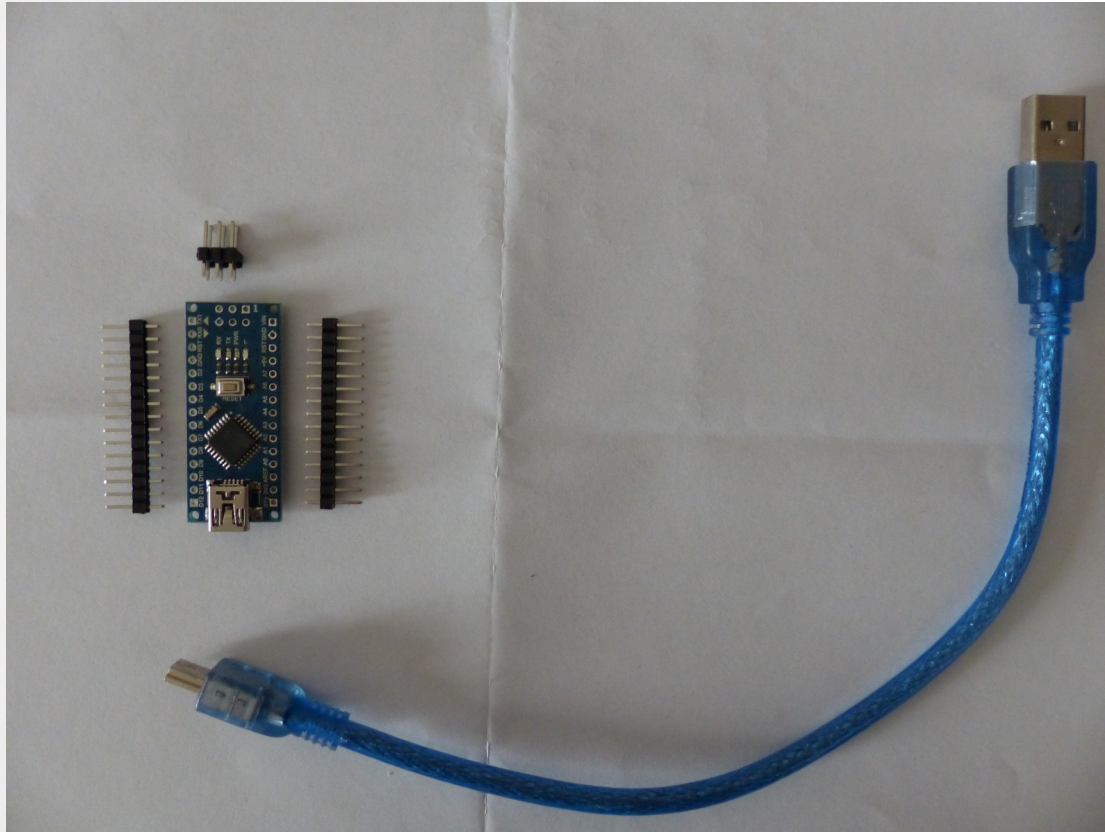


# Arduino UNO



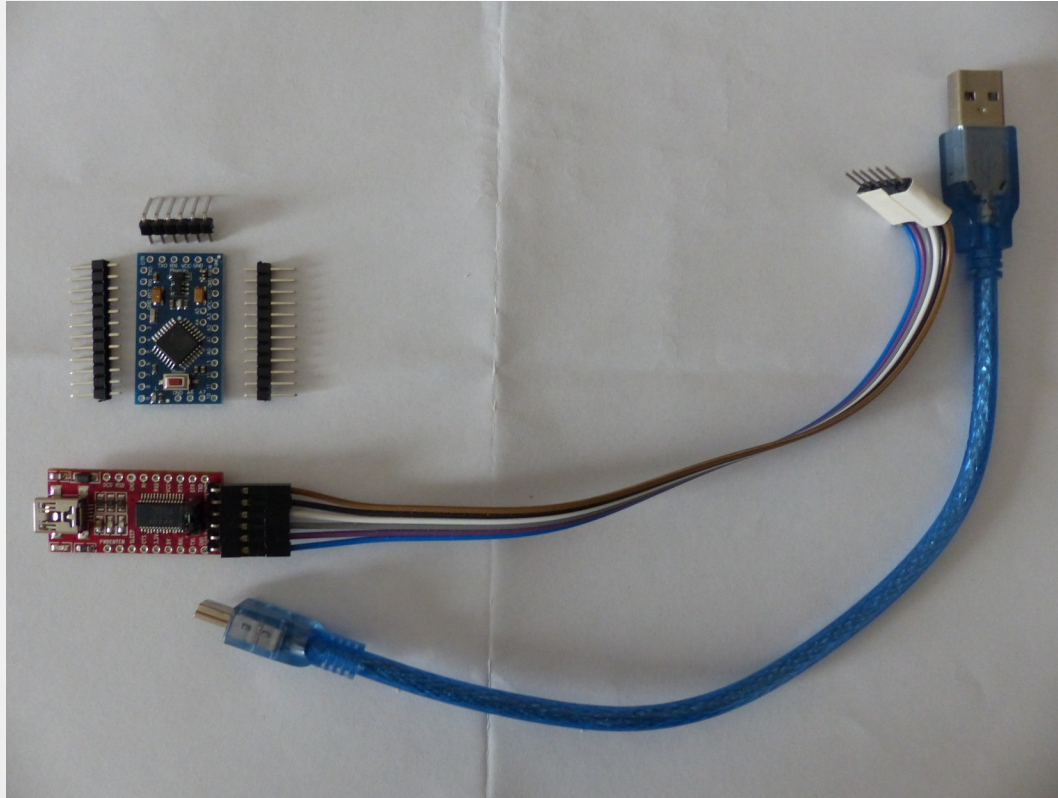
- Für unsere Zwecke:  
zu groß, zu schwer, zu teuer

# Arduino Nano



- Einfach, damit zu testen, da direkt am PC anschließbar
- 32 KB Programmspeicher

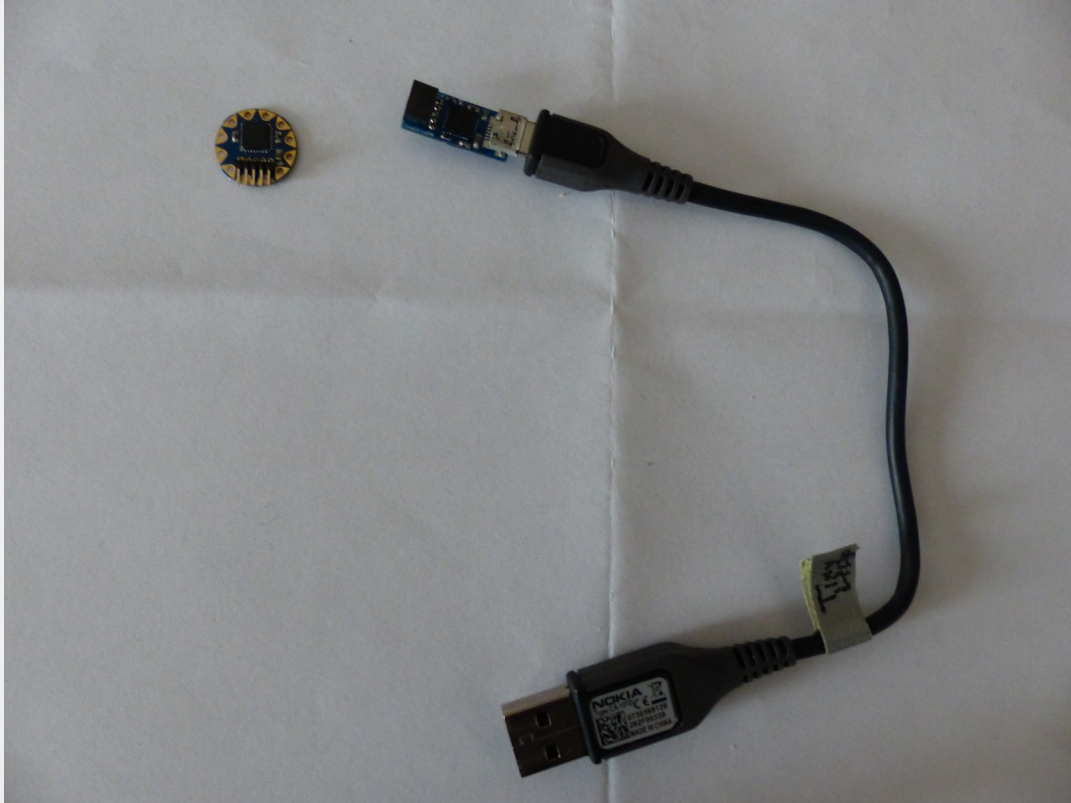
# Arduino ProMini



- Kein unnötiger Ballast wegen Wegfall der USB-Schnittstelle
- 32 KB Programmspeicher
- Preiswert (e-bay)
- Programmierung über USB-Adapter
- Achtung: 3,3V- und 5V-Version!

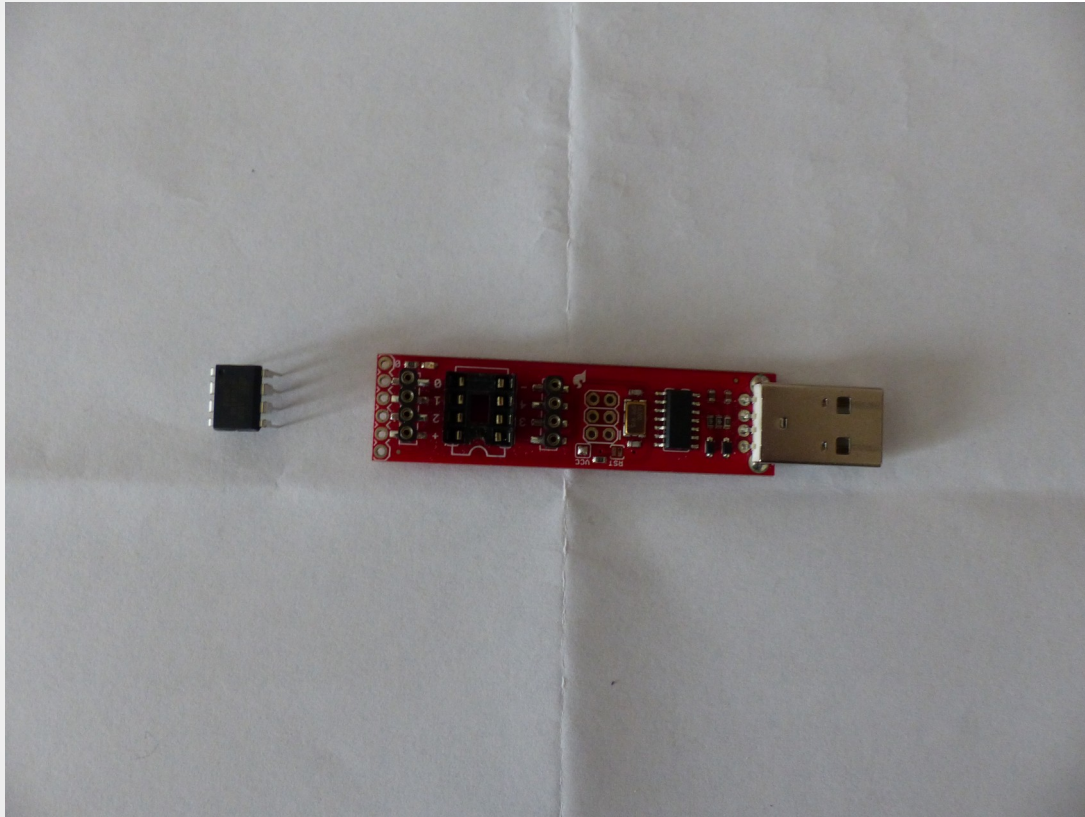


# Tiny Lily Mini



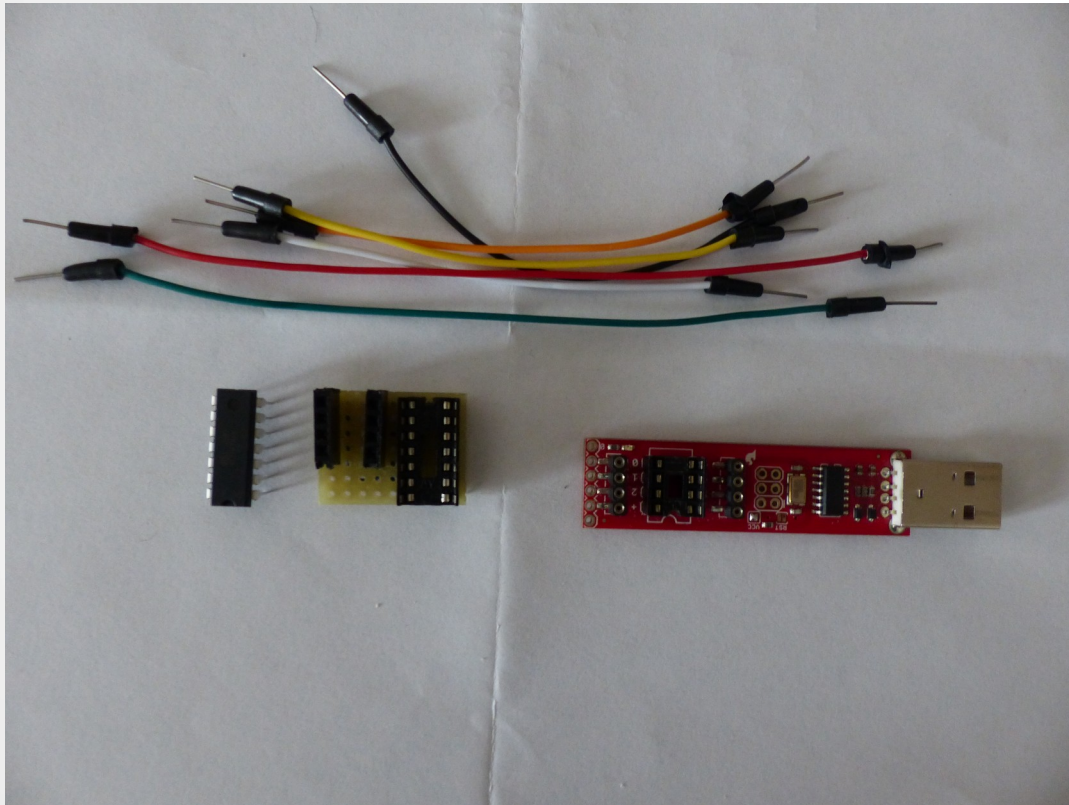
- Prozessor ATMega328P  
3,3 V, 8 MHz (Watterott)
- 32 KB Programmspeicher
- Programmierung mit  
speziellem Adapter
- ca. 10 €
- etwas Fingerspitzengefühl  
zum Einlöten nötig

# ATtiny85



- 2,7 V .. 5,5 V
- Nur 8 KB Programmspeicher!
- 5 freie Pins
- Programmierbar  
mit Tiny USB Adapter von Sparkfun  
(z. B. Watterott)
- keine In-Circuit-Programmierung:  
Prozessor aus Sockel nehmen
- 8-bit-Timer-Libs (Servo, Serial, ...)
- Preiswert: ca. 1 €

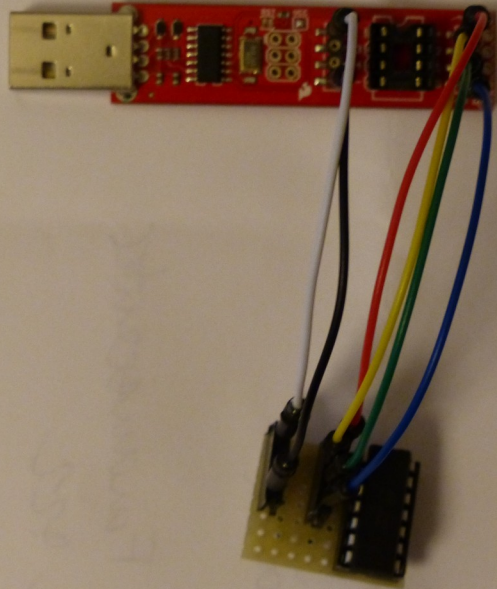
# ATtiny84



- 2,7 .. 5,5 V
- Nur 8 KB Programmspeicher!
- 11 freie Pins
- Programmierbar  
mit Tiny USB Adapter (Sparkfun)  
und proprietärem Adapter  
ATtiny85 → ATtiny84
- keine In-Circuit-Programmierung:  
Prozessor aus Sockel nehmen
- 8-bit-Timer-Libs (Servo, Serial, ...)
- ca. 1 € bis 3 €



# ATtiny84 Programmieren



- Verbinden
  - VCC
  - GND
  - Reset
  - SCK
  - MISO
  - MOSI
- Auswählen: USBtinyISP
- Zuerst: Bootloader programmieren!

# Wandler



Manchmal sinnvoll:

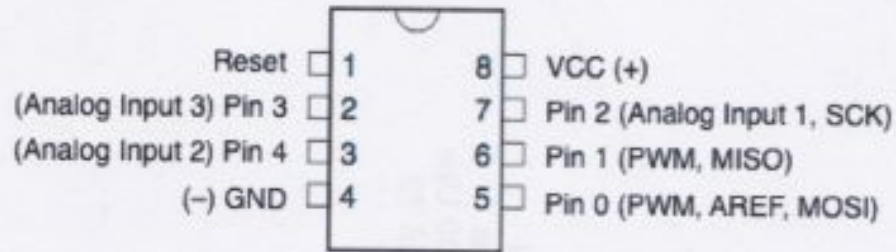
- links: Stepdown-Wandler  
z. B. auf 5 V (e-bay)
- Rechts: Wandler 5 V auf 3,3 V  
(e-bay)



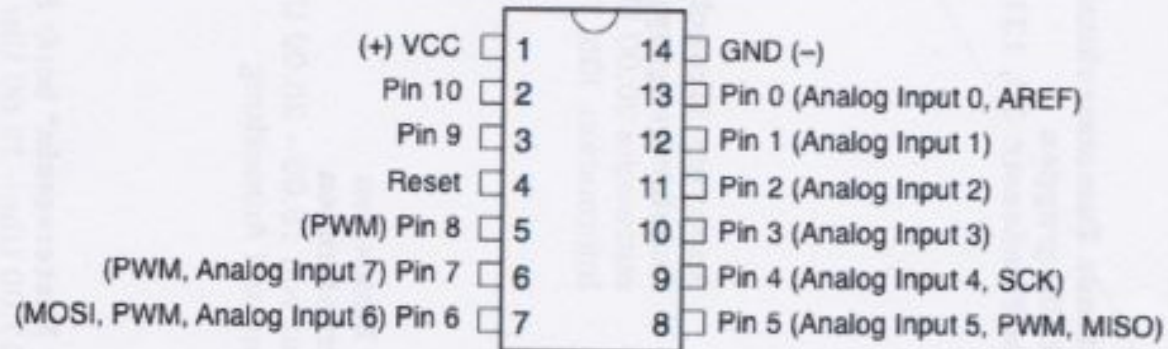
# ATtinyx5 / x4 Vergleich

## ATtiny Microcontroller Pin-Outs

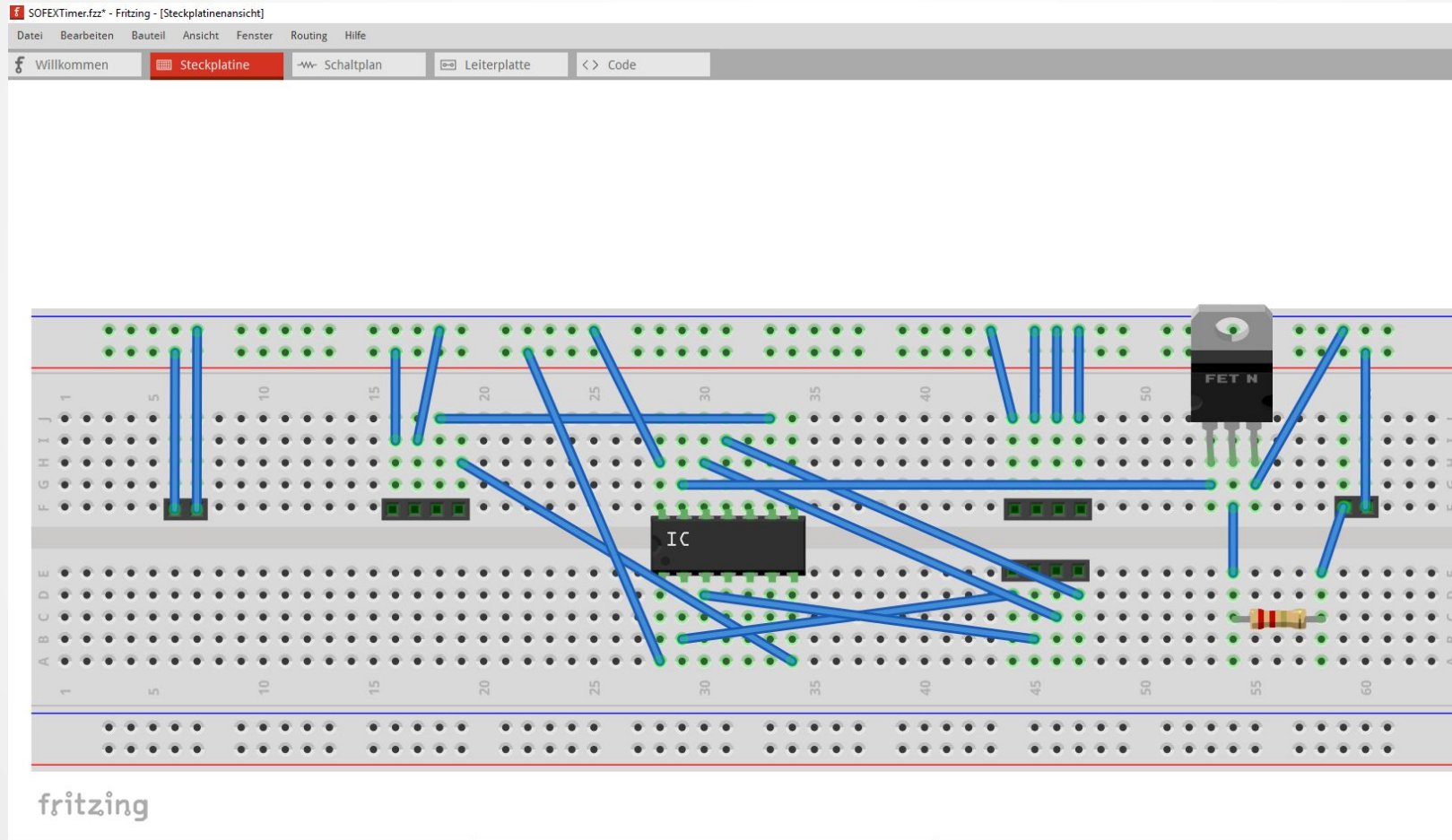
### ATtiny45 / ATtiny85



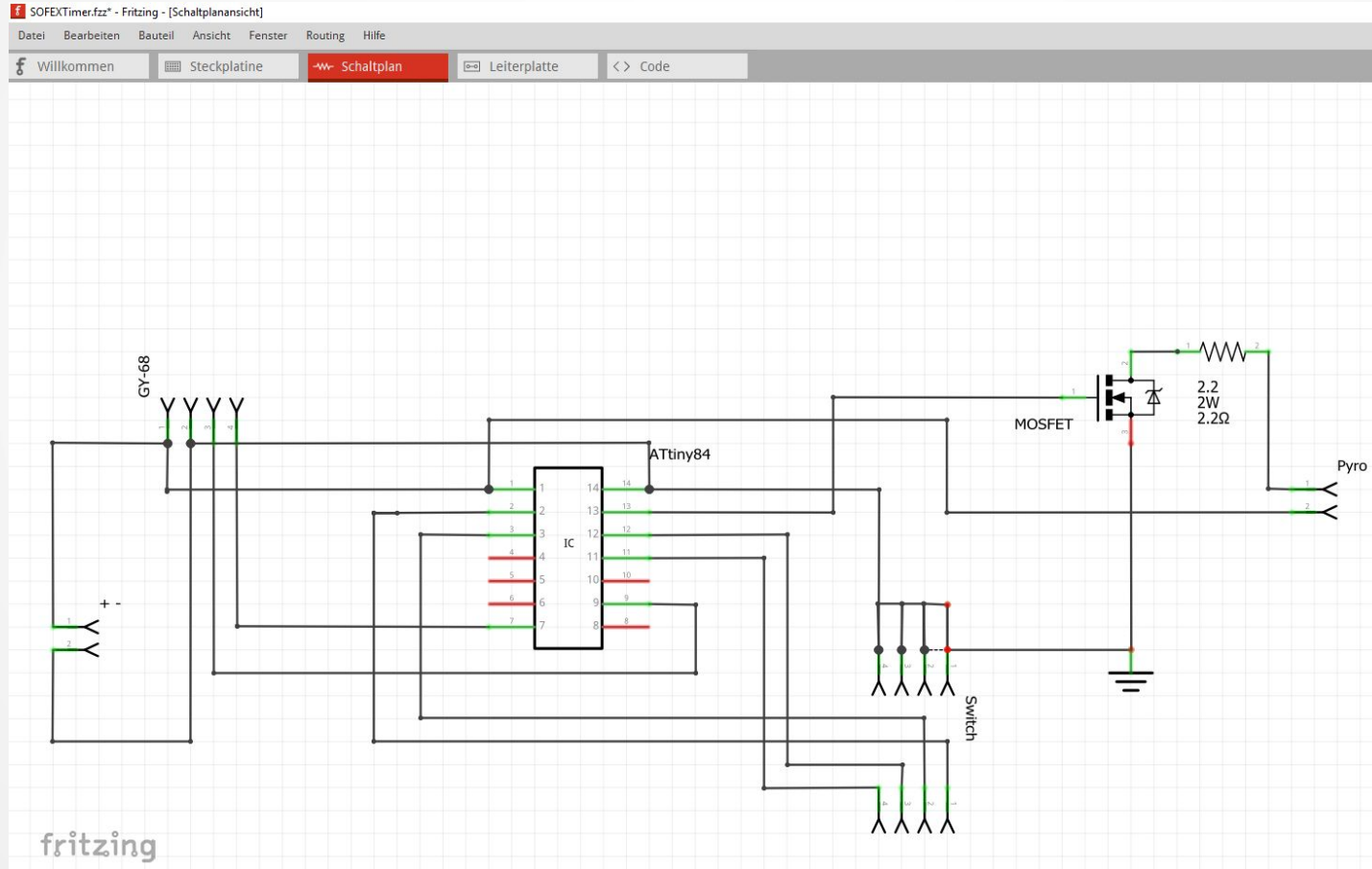
### ATtiny44 / ATtiny84



# Fritzing: SOFEX-Timer Steckbrett

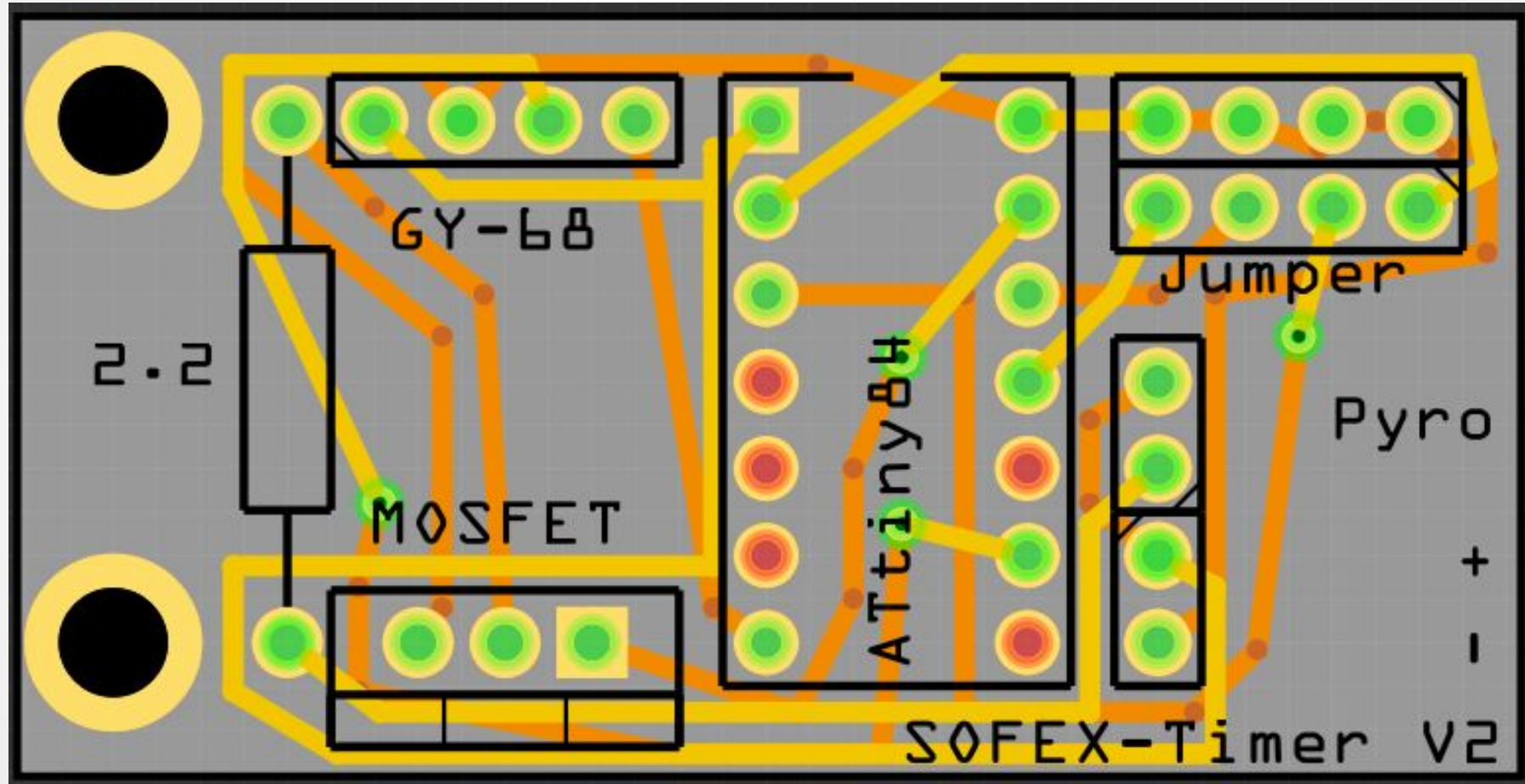


# Fritzing: SOFEX-Timer Schaltplan

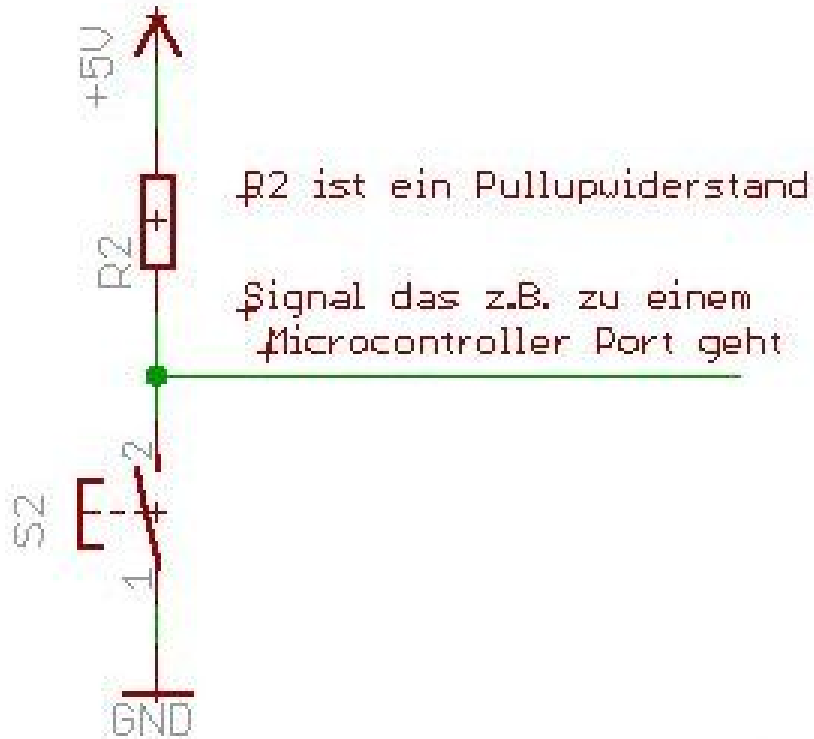




# Fritzing: SOFEX-Timer Layout

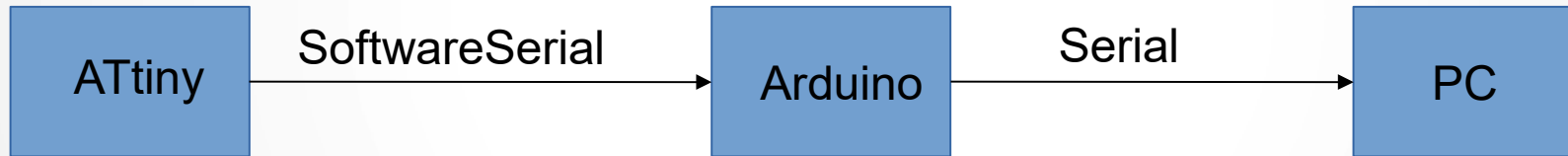


# Pullup-Widerstand



- Mit Pullup-Widerstand:  
`pinMode(pinX, INPUT_PULLUP)`
- Ohne Pullup-Widerstand:  
`pinMode(pinX, INPUT)`

# Testausgaben: SerialRelay





# Testaufgaben: SerialRelay

```
#include <SoftwareSerial.h>

SoftwareSerial mySerial(10, 11); // RX, TX

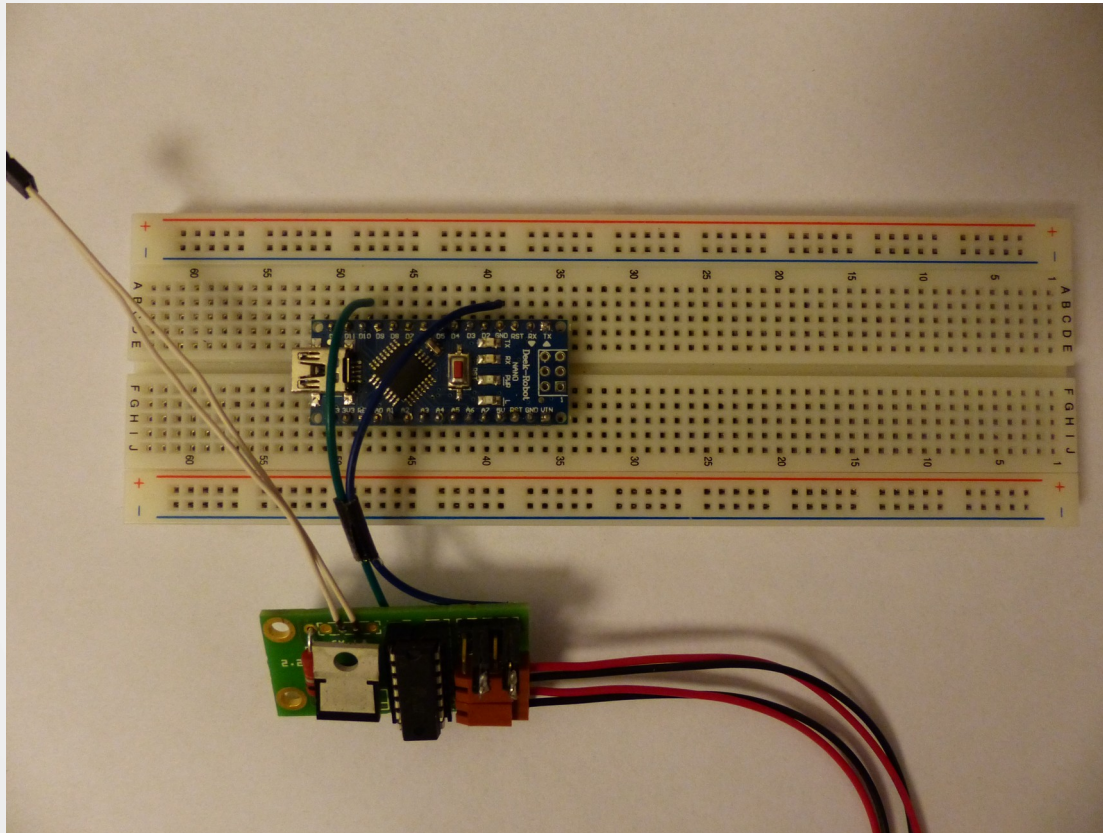
void setup() {
  // Open serial communications and wait for port to open:
  Serial.begin(9600);
  while (!Serial) {
    ; // wait for serial port to connect. Needed for native USB port only
  }

  Serial.println("Rcv data:");

  // set the data rate for the SoftwareSerial port
  mySerial.begin(9600);
  mySerial.println("Hello, world?");
}

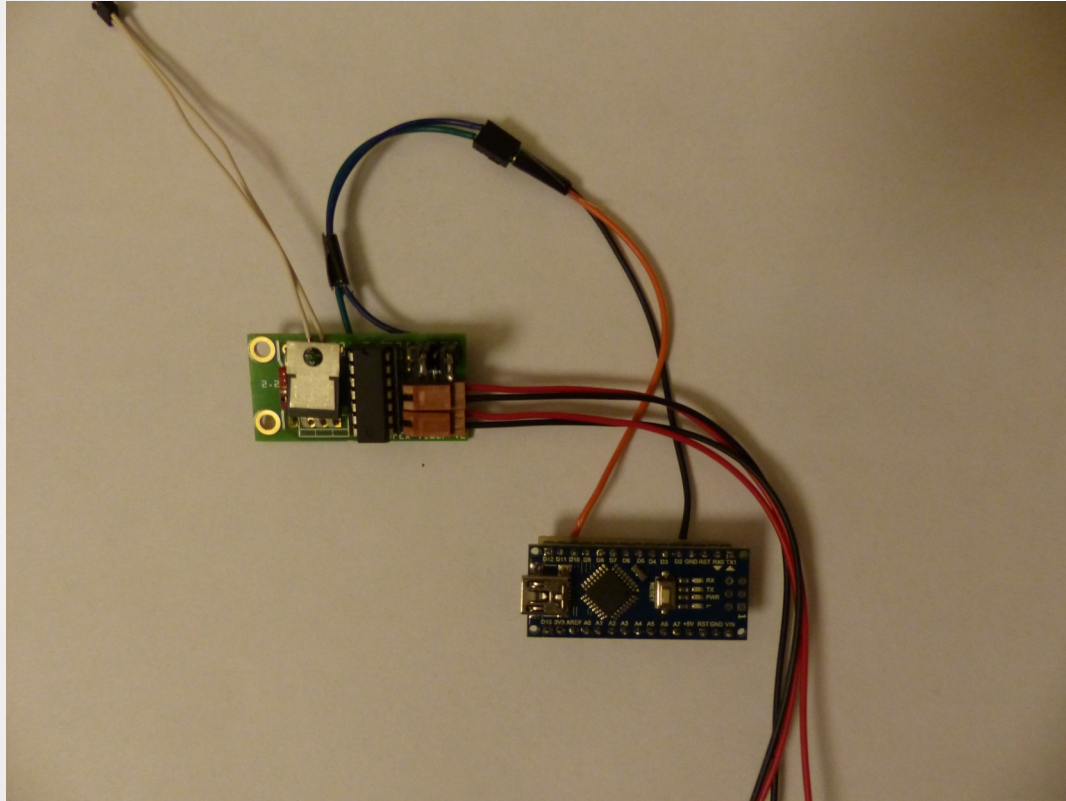
void loop() { // run over and over
  if (mySerial.available()) {
    Serial.write(mySerial.read());
  }
  if (Serial.available()) {
    mySerial.write(Serial.read());
  }
}
```

# Testausgaben: SerialRelay



Arduino Nano als Relais  
auf Steckbrett

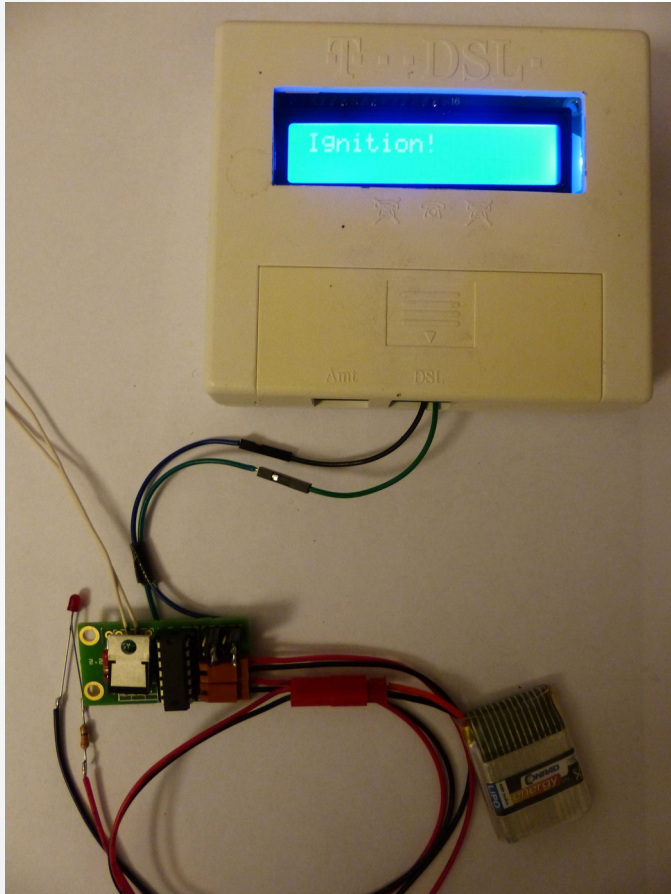
# Testausgaben: SerialRelay



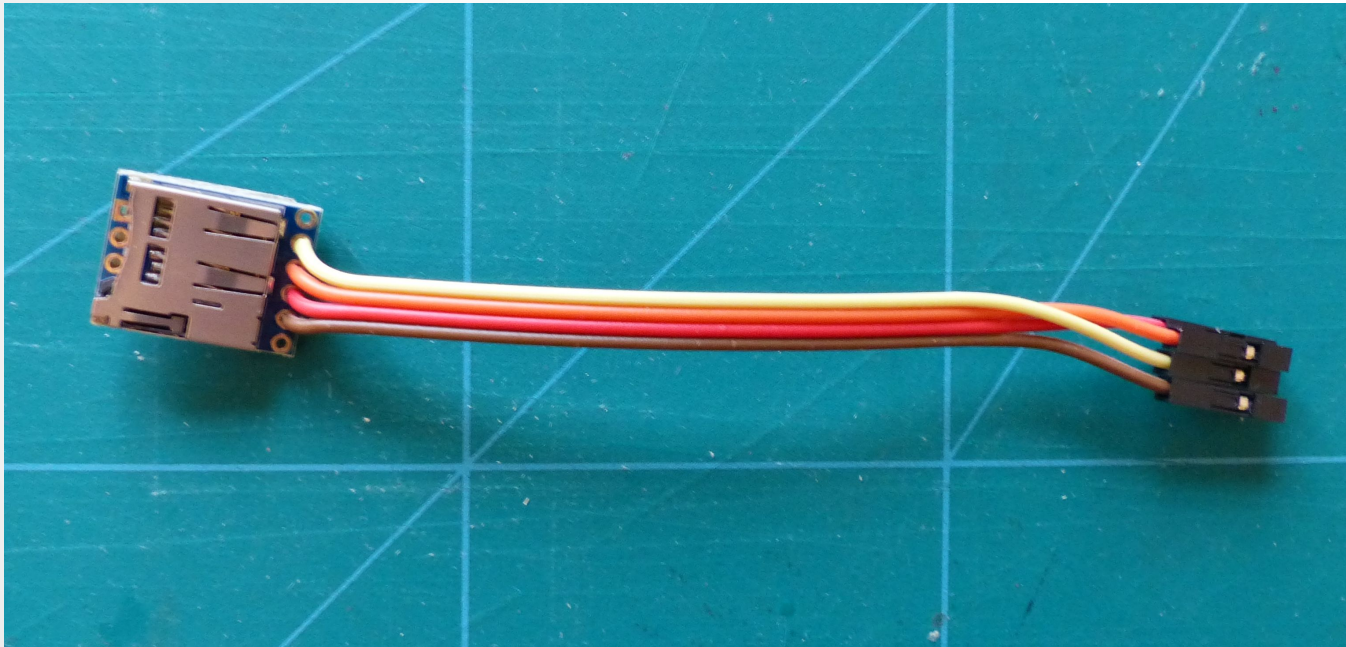
Arduino Nano als Relais gelötet



# Testausgaben: Display (wenn man hat ...)



# Testausgaben in Datei schreiben



OpenLog

Vcc

Gnd

Tx

Rx

SoftwareSerial zur Ausgabe